



APPENDICE

REGOLAMENTO SPORTIVO IAME Series Italy 2024

IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024

(conforme a originale ACI Sport Approvazione n. 20/2024 in data 30/01/2024)

1. PREMESSA

1.1 Per quanto non espressamente indicato nella presente Appendice, si fa riferimento al Regolamento IAME Series Italy 2024 e successive modifiche ed integrazioni che si intendono qui integralmente riportate.

2. PRINCIPI GENERALI

2.1 V.A.L.M. S.r.l. istituisce IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024, prova unica su una o più giornate, riservata alle categorie X30 Mini U10, X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, S125S, S125M, X30 Master, KA100, Z-I.

Per l'organizzazione dell'evento si avvale di Organizzatore in possesso di licenza ACI e di circuito con omologa della Federazione ACI in corso di validità.

2.2 La gara valida per IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 è iscritta a Calendario Sportivo Nazionale ACI, prevede la partecipazione straniera autorizzata (ENPEA) e fa parte di un calendario di eventi sportivi così come indicato in Calendario all'articolo 13 del Regolamento IAME Series Italy 2024.

2.3 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 sono ammessi esclusivamente i Kart motorizzati IAME conformi alle omologhe del RDS Karting Regolamento Tecnico 2022 e specifiche riportate nel presente Regolamento Tecnico.

2.4 IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 attribuisce un punteggio, utile ai fini della classifica della gara, che determina l'assegnazione dei premi finali.

2.4.1 Alle categorie non costituite viene assegnato il 50% del punteggio, anche se sono state abbinate ad altre categorie.

2.5 IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 assegna il titolo di Vincitore IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 di categoria.

3. MATERIALE AMMESSO

3.1 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 sono ammessi un massimo di due (2) motori e di uno (1) telaio della stessa Marca e modello per Conduttore. Il controllo dei motori e dei telai sono effettuati tramite Barcode fornito dal Promotore.

E' possibile punzonare un secondo telaio, esclusivamente nel caso in cui il telaio precedentemente punzonato, sia danneggiato e non riparabile. Il Concorrente/Conduttore, prima di uscire dal "Parco Assistenza Arrivo", dopo la fine delle prove ufficiali di qualificazione, manche di qualificazione, pre-finale, deve informare e far verificare lo stato attuale del telaio da parte del Delegato Tecnico ACI il quale comunica, ai Commissari Sportivi, l'esito dell'accertamento richiedendo, se del caso, l'autorizzazione per la sostituzione del telaio danneggiato.

Il telaio sostituito deve essere della stessa Marca e modello rispetto a quello precedentemente punzonato nella medesima manifestazione.

3.2 E' vietato lo scambio di telai e/o motori e/o pneumatici tra i Concorrenti/Conduttori.

3.3 E' consentito esclusivamente l'uso di pneumatici conformi al regolamento, senza alcun trattamento e/o modifica alcuna.

3.4 Gli pneumatici per la fase ufficiale sono distribuiti per sorteggio, direttamente dal Promotore, in sede di gara. Ogni pneumatico ha un codice a barre. Al momento della consegna, i codici a barre vengono registrati nel sistema informatico di gestione e una copia fisica della registrazione viene consegnata al Concorrente/Conduttore a titolo di conferma di registrazione.

3.5 La registrazione degli pneumatici per la fase ufficiale è effettuata attraverso la scansione dei Barcode prima dell'inizio delle prove ufficiali di qualificazione.



3.6 Il controllo degli pneumatici è effettuato attraverso lettura del Barcode in tutte le sessioni della gara, prove ufficiali di qualificazione, manches eliminatorie, super crono, fighters' race e finale.

3.7 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Slick' nuovi, mai usati, dalle prove ufficiali di qualificazione.

3.7.1 Per le categorie X30 Mini U10/X30 Mini/S125M/X30 Master/KA100/Z-I: numero massimo di pneumatici ammesso è di n. 1 set pneumatici 'Slick' (2 anteriori + 2 posteriori) per le prove ufficiali di qualificazione, manche eliminatorie, super crono, fighters' race e finale. Il Warm Up si intende libero ai fini dell'utilizzo degli pneumatici.

3.7.2 Per la categoria X30 Junior/X30 Senior/S125S: numero massimo di pneumatici ammesso, prove ufficiali di qualificazione, manches eliminatorie, super crono, fighters' race e finale, è di n. 4 anteriori e n. 4 posteriori 'Slick'. Il Warm Up si intende libero ai fini dell'utilizzo degli pneumatici.

3.7.3 Per tutte le categorie: è ammesso un massimo di n. 4 anteriori + 4 posteriori pneumatici 'Rain'.

3.8 In caso di pista dichiarata bagnata e/o per motivi di sicurezza, il Collegio dei Commissari Sportivi può disporre modifiche alle limitazioni prestabilite sull'utilizzo degli pneumatici, autorizzando l'impiego di pneumatici supplementari.

3.9 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Rain' nuovi, mai usati. Gli pneumatici 'Rain' possono essere approvvigionati presso il Promotore in sede di gara o essere di proprietà del Concorrente/Conducente. La distribuzione degli pneumatici 'Rain' non è garantita sul campo di gara.

La registrazione dei soli pneumatici 'Rain' può essere effettuata al massimo entro la partenza della prima prova ufficiale della giornata, come da programma, e/o comunque entro e non oltre due ore dalla dichiarazione di pista bagnata.

3.10 Nell'eventualità di un pneumatico danneggiato e ritenuto non riparabile, il Concorrente/Conducente può richiedere la sostituzione con un pneumatico usato, di pari specifiche per la categoria, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi. In ogni caso, il pneumatico può essere sostituito solo se il danno abbia impedito al Concorrente di completare la manche precedente alla quale il danno è stato segnalato.

3.11 Nell'eventualità di un pneumatico difettoso, il Concorrente/Conducente può richiedere la sostituzione con un pneumatico nuovo di pari specifiche per la categoria, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il parere del Commissario Tecnico Delegato e/o del responsabile della società fornitrice dei pneumatici presente sul campo gara.

3.12 In entrambi casi, la decisione di acconsentire alla sostituzione è soggetta ad autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il parere del Commissario Tecnico Delegato e/o del responsabile della società fornitrice dei pneumatici presente sul campo gara.

4. DOMANDE D'ISCRIZIONE - QUOTE D'ISCRIZIONE

4.1 L'iscrizione a IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024, è riservata ai Concorrenti ed ai Conducenti partecipanti al TdM in applicazione delle disposizioni del presente Articolo 4.

4.2 Iscrizione a IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024

La domanda d'iscrizione deve essere effettuata:

- per i Concorrenti/Conducenti delle categorie X30 Mini U10, X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, S125S, S125M, X30 MASTER, KA100, Z-I tramite il modulo di iscrizione pubblicato nel sito www.iame-motorsport.com allegando i documenti richiesti, che devono pervenire all'organizzatore entro Venerdì 1 novembre 2024, accompagnati dalla copia del bonifico della tassa di iscrizione di:

CATEGORIE:

X30 MINI U10, X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, S125S, S125M, X30 MASTER, KA100, Z-I Euro 287+ Iva

La tassa di iscrizione è comprensiva del contributo di smaltimento rifiuti, degli eventuali servizi Live Web TV e della distribuzione classifiche.

4.2.1 Le domande di iscrizione pervenute oltre i termini indicati (Venerdì 1 novembre 2024) sono maggiorate del 20%.



4.2.2 Le domande di iscrizione pervenute oltre Lunedì 11 novembre 2024, non sono accolte.

4.2.3 A seguito dell'iscrizione, la mancata partecipazione alla gara non dà diritto ad alcun rimborso, parziale o totale, della tassa d'iscrizione versata.

4.2.4 I Concorrenti/Conduttori si impegnano implicitamente al rispetto di tutte le normative che regolano IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024. I Concorrenti/Conduttori confermano la loro presa visione ed accettazione dei Regolamenti, ed attestano la conformità dei loro veicoli, tramite il modulo di iscrizione.

Il Concorrente deve dichiarare i numeri di matricola di motori e telai oltre al nominativo e relativa licenza ACI dell'assistente meccanico delegato a rappresentarlo in Parco Chiuso.

4.3 Con riferimento al numero dei Conduttori iscritti, le categorie possono essere accorpate a categorie dello stesso Trofeo di Marca con analoghe caratteristiche, con classifica separata.

5. ARTICOLAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024

5.1 Categorie X30 Mini U10, X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, S125S, S125M, X30 Master, KA100, Z-I

5.2 Prove Libere Ufficiali

Durante le prove libere, è facoltà del Direttore di Gara ammettere contemporaneamente in pista un numero di Kart non superiore al 50% della capienza massima prevista dall'omologa del tracciato e comunque nelle piste permanenti di grado A la capienza massima consentita è di 51 kart.

5.3 Prove Ufficiali di Qualificazione

Per ogni categoria è prevista una sessione di prove di qualificazione di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conduttori che hanno superato le verifiche devono effettuare le prove libere ufficiali per prendere parte alle prove di qualificazione e, se necessario, sono divisi dai Commissari Sportivi in due o tre serie. In ogni turno è ammesso contemporaneamente in pista un numero di Conduttori non superiore alla capienza della stessa. Ogni Conduttore sceglie quando partire nel proprio turno ed è considerata valida la partenza se il Conduttore ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia; il giro è considerato valido se è completato. Il tempo di qualificazione valido è il migliore acquisito nell'ambito del proprio turno di prove. In caso di ex-aequo si prende il 2° miglior tempo e così via.

La classifica finale delle prove di qualificazione è determinata nel seguente modo:

- In caso di una sola serie la griglia è determinata dalla classifica delle prove di qualificazione, realizzata secondo l'ordine crescente del miglior tempo sul giro realizzato da ogni Conduttore.

- In caso di due o più serie la classifica è così determinata: (caso di due serie) il 1° posto va al primo classificato della 1ª serie (tempo più veloce in generale); il 2° posto va al primo classificato della 2ª serie; il 3° posto va al secondo classificato della 1ª serie; il 4° posto va al secondo classificato della 2ª serie; il 5° posto va al terzo classificato della 1ª serie; e così via. Al Conduttore, che non ha effettuato il minimo dei giri previsti e/o non ha nessun tempo valido, gli viene assegnata l'ultima posizione in classifica. Nel caso di più Conduttori che non hanno effettuato il minimo dei giri previsti e/o senza tempo valido, le posizioni sono determinate per sorteggio.

Ai meccanici non è consentito aiutare i loro Conduttori se gli stessi hanno superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia. Nessun Conduttore può lasciare l'Area Riparazioni senza l'autorizzazione dei Commissari di Percorso. In caso di accorpamento di due o più categorie lo schieramento segue l'ordine crescente dei migliori tempi realizzati in ogni singola categoria. Il miglior tempo assoluto determina la categoria prima classificata e a seguire, sempre in ordine crescente, si schiera la categoria seconda classificata, e così via, sempre seguendo l'ordine crescente dalla categoria più veloce.

5.4 Manches di qualificazione

Le manches di qualificazione si disputano:

a) Numero dei verificati pari o inferiore alla capienza della pista

I Conduttori disputano due manche di qualificazione. L'ordine di partenza della prima manche è stabilito dalla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione. L'ordine di partenza della seconda manche è stabilito in base all'ordine di arrivo della prima manche. A ciascuna manche, al termine delle quali i Conduttori sono classificati secondo il numero di giri effettuati, sono attribuite le seguenti penalità:

0 al 1° classificato;

2 al 2° classificato;

3 al 3° classificato;

e così via con progressione crescente di una penalità. Tutti i Conduttori che dopo la partenza non hanno effettuato la totalità dei giri previsti ed anche se non hanno terminato le manches, devono essere classificati secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conduttore che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti, più una. Il Conduttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti, più due. In caso di ex-aequo di uno o più



Conduttori è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conduttori classificati dopo le manches di qualificazione, sono ammessi alla Finale.

b) Numero di verificati superiore alla capienza della pista

Dopo le prove ufficiali di qualificazione i Conduttori devono essere suddivisi in gruppi (A, B, C, ecc.) tenendo conto della capienza della pista e del numero dei Conduttori verificati Conduttori per gruppo pari al massimo alla metà della capienza della pista). I Conduttori sono assegnati ai citati gruppi in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione: ad esempio, in caso di 4 gruppi, il Conduttore primo classificato parte nel gruppo A, il secondo nel gruppo B, il terzo nel gruppo C, il quarto nel gruppo D, il quinto nel gruppo A, il sesto nel gruppo B, il settimo nel gruppo C, ecc. Ogni gruppo deve gareggiare contro ciascuno degli altri gruppi. In caso di 4 gruppi gli incontri di gruppo (manches eliminatorie) sono i seguenti:

1° - B contro C

2° - A contro D

3° - B contro D

4° - A contro C

5° - C contro D

6° - A contro B

L'ordine di partenza di ciascuna manche è sempre stabilito in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione. A ciascuna manche, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

al 1°: 0 penalità;

al 2°: 2 penalità;

al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità. Il Conduttore che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato le manches, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conduttore che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti del gruppo A e B più 1 (A+B+1). Il Conduttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti del gruppo A e B più 2 (A+B+2).

Al termine delle manches di qualificazione viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conduttore. In caso di ex-aequo fra due o più Conduttori, è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conduttori classificati dopo le manches di qualificazione, fino alla concorrenza della capienza della pista, sono ammessi alla Finale.

Nel caso di categorie con 51 o più Conduttori verificati, è previsto lo svolgimento di Super Crono e Fighters' Race

5.5 Super Crono

Nell'ambito di ogni categoria con 51 o più Conduttori verificati, è prevista una sessione unica di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conduttori, dopo le manches di qualificazione, prendono parte alla Super Crono e, mediante sorteggio, sono divisi dai Commissari Sportivi in serie, ciascuna delle quali effettua la sessione prevista.

E' considerata valida la partenza se il Conduttore ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia.

La classifica finale della Super Crono è determinata nel seguente modo: in base ai tempi fatti registrare da ogni Conduttore.

Al Conduttore, che non ha effettuato il minimo dei giri previsti e/o non ha nessun tempo valido, gli viene assegnata l'ultima posizione in classifica. Nel caso di più Conduttori che non hanno effettuato il minimo dei giri previsti e/o senza tempo valido, le posizioni sono determinate per sorteggio.

5.6 Fighters' Race

I Conduttori classificati dopo la Super Crono sono ammessi a Fighters' Race A, B, C e sono così distribuiti: il Conduttore primo classificato parte in Fighters' Race A, il secondo in Fighters' Race B, il terzo in Fighters' Race C, il quarto in Fighters' Race A, il quinto in Fighters' Race B, il sesto in Fighters' Race C, e così via.

A ciascuna Fighters' Race, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

al 1°: 0 penalità;

al 2°: 2 penalità;

al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità.

Il Conduttore che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato la Fighters' Race, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuato.

Il Conduttore che non prende la partenza nella Fighters' Race (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti, più una. Il Conduttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduttori partenti, più due.

Al termine delle Fighters' Race viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conduttore nelle manches di qualificazione e nella Fighters' Race. In caso di ex-aequo fra due o più Conduttori, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione. Tale classifica determina la griglia di partenza della Finale.

5.7 Finale

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le Fighters' Race, fino alla concorrenza della capienza della pista.

5.7.1 Finale non preceduta da Super Crono e Fighters' Race

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le manches di qualificazione.

5.8 La procedura di gara, così come il numero di minuti della stessa più n. 1 giro, sono stabiliti dal Regolamento Particolare di Gara.

5.9 Le segnalazioni, conformi alle prescrizioni del RDS Karting Regolamento Sportivo 2024 art. 14, sono utilizzate in tutte le fasi della manifestazione. I Conduuttori devono osservare, in prova ed in gara, tutte le norme di condotta dettate dai testi di cui all'articolo 1.2 del presente Regolamento, che s'intendono qui integralmente riportate e a tutte le disposizioni impartite dagli Ufficiali di Gara.

E' previsto l'utilizzo della bandiera blue e rossa (doppia diagonale) esposta insieme ad un pannello recante il numero di gara del conduuttore del kart contrassegnato con lo stesso numero: indica al Conduuttore che sta per essere doppiato o che è stato doppiato e quindi deve rientrare ai box. Questa segnalazione è di esclusiva competenza del Direttore di Gara.

6. PARTENZA

6.1 Le partenze avvengono come segue:

- classi senza cambio di velocità: partenza lanciata (kart in movimento)
- classi con cambio di velocità partenza da fermo con motore in moto

6.2 Il personale che aiuta i Conduuttori a mettere in moto i kart sulla griglia di partenza deve essere titolare di licenza ACI di assistente meccanico.

6.3 Il segnale di partenza può essere dato con bandiera tricolore oppure con l'accensione della luce verde del semaforo o con lo spegnimento delle luci rosse. Il Regolamento Particolare di Gara deve precisare quale tipo di segnalazione è utilizzata.

6.4 Interruzione di una gara e delle procedure di partenza

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2024.

6.5 Gara Bagnata

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2024.

7. PARCO CHIUSO

7.1 L'accesso al parco chiuso è consentito esclusivamente al Conduuttore, al proprio kart, all'assistente meccanico in possesso di licenza ACI dichiarato nel modulo di iscrizione e nella Scheda di Verifica Tecnica.

7.2 Se, superata la 'linea di arrivo', il Commissario Tecnico e/o Addetto al Merito (Giudice di Fatto) indica che lo spoiler anteriore di uno o più kart non è nella corretta posizione (vedi RDSTk 2022 artt. 4.14, 4.14.1, 4.14.2, 4.14.3, 4.14.4 a/b/c/d/e/f/g ed allegati) è inflitta una penalità in tempo di 3" (tre secondi) 5" (cinque secondi) al Conduuttore interessato dal Collegio dei Commissari Sportivi (o il Giudice Unico).

Ai sensi degli artt. 215 Bis e 228 del RSN in vigore, tale penalità non è appellabile.

L'errato montaggio dello spoiler anteriore e/o l'alterazione del sistema di fissaggio dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla gara.

Il tentativo di rimontaggio dello spoiler anteriore e/o di riposizionamento dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla manifestazione e l'ammenda di 260,00 Euro (duecentosessanta/euro).

8. PASS

8.1 Ad ogni Conduuttore è assegnato un numero massimo di 5 pass.

Al Concorrente verificato sono rilasciati i seguenti pass:

- 1 pass Concorrente, nel caso il Concorrente non sia anche il Conduuttore;
- 1 pass Conduuttore;
- 1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico, abilitato all'accesso al Parco Chiuso;
- 1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico delegato dal Concorrente a rappresentarlo in sede di Verifica Tecnica motore;
- 1 pass Ospite;

9. PREMI E CLASSIFICHE

9.1 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2024 per ogni categoria sono assegnati i seguenti premi d'onore sulla base dell'ordine di arrivo della Finale

Primo classificato: Trofeo

Secondo classificato: Coppa

Terzo classificato: Coppa

9.2 Ai Conduuttori premiati è fatto obbligo di partecipare alla cerimonia di premiazione vestendo la tuta di gara correttamente indossata.

9.3 Il Regolamento Particolare di Gara può prevedere premi aggiuntivi.

10. REGOLAMENTO UFFICIALE

Il presente Regolamento è pubblicato in italiano ed inglese. In caso di controversie, prevarrà la versione italiana del presente Regolamento.

Rome, 30 gennaio 2024
H. App. 20-2024

